

Lär dig mer om 3D/CGI i animation och spel

DEN 10 SEPTEMBER bjuder Svenska Tecknare tillsammans med KRO/KIF och Svenska Fotografers Förbund in till del 2 i seminarieriet om 3D och CGI (Computer-generated imagery). Den här gången fokuserar vi på 3D i animation och spel.

DET FRÄMSTA SYFTET är att inspirera och informera kring ett område med stora möjligheter för illustratörer och grafiska formgivare, konstnärer, konsthantverkare, fotografer och filmare. Fokus ligger på arbetssituationen, där man ofta jobbar gränsöverskridande inom olika bildområden.

SEMINARIET AVSLUTAS med frågestund med dagens talare samt mingel och fest med lättare mat samt dryck.



Thomas Jönsson

FÖRELÄSARE:

KRISTOFFER ZETTERSTRAND

Konstnär som arbetar med 3D-program som skissverktyg. Kristoffer berättar om sitt måleri inspirerat av dataspel men även om sin arbetsprocess från 3D-skulptering till olja på duk.

THOMAS NORDBERG

Konstnär och skulptör. Thomas föreläser på temat »Kampen mellan två och tre dimensioner«. En beskrivning av en arbetsprocess från skisser i 3D, till grafik baserad på 3D-bilder och foto.

LOTTA GEFFENBLAD

Tecknare, animatör, författare och regissör. Lotta har bl.a. gjort »Prick och Fläck«, »Betty mitt i natten« och »Aston«. Lotta kommer att prata om hur man jobbar fram en animerad film med utgångspunkt från en befintlig barnbok. Hon kommer också att beskriva en arbetsprocess utifrån regi, scenografi, bildbearbetning och animering.

CECILIA SKEDINGER

3D-kreatör, 3D-animatör och 3D-grafiker som jobbar mycket med effekter och då ofta i fotografiskt material. Driver Cineo Motion Pictures. Cecilia berättar om sin väg in i yrket samt 3D-processen från skiss till film.

PER STRÖMBÄCK

Talesperson för Dataspelesbranschen. Per har jobbat med dataspel sedan 1996, både som utvecklare, förläggare, och de senaste fem åren som branschföreträdare. Han kommer att berätta om den svenska dataspelesbranschens utveckling och framtid och beskriva hur en storskalig dataspelesproduktion går till.

STEFAN LJUNGVIST

Studio Art Director på Avalanche Studios, som är en av Sveriges största spelutvecklare. Stefan är en veteran inom videospelindustrin och kommer att diskutera utveckling, arbetsformer, trender och internationella perspektiv.

DATUM OCH TID:

10 september. Seminariet pågår mellan kl 13.00 – ca 17.30. Minglet börjar direkt efter seminariet.

PLATS:

Hörsalen på Årstaängsvägen 5B i Liljeholmen. Minglet hålls på plan 7 på samma adress.

SERVERING:

Fika kommer att serveras i pausen. Efter seminariet serveras lättare mat samt dryck.

PRIS:

Kostnad för hela kalaset är 250 kr, varav moms 50 kr.

ANMÄLAN:

Senast den 3 september. Observera att anmälan är bindande. Anmälan görs till respektive organisation.

VARMT VÄLKOMMEN!

KRO/KIF, Svenska Tecknare och Svenska Fotografers Förbund